

GDL Toolbox™

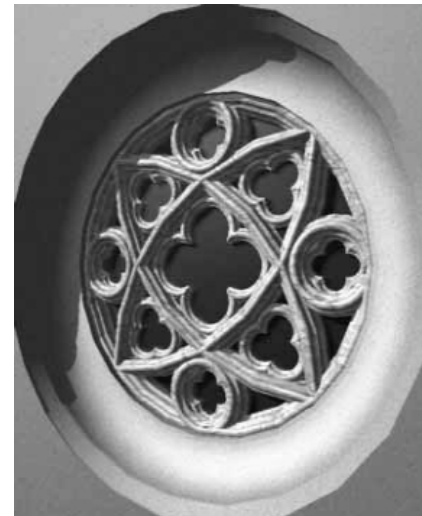
Modelowanie obiektów GDL



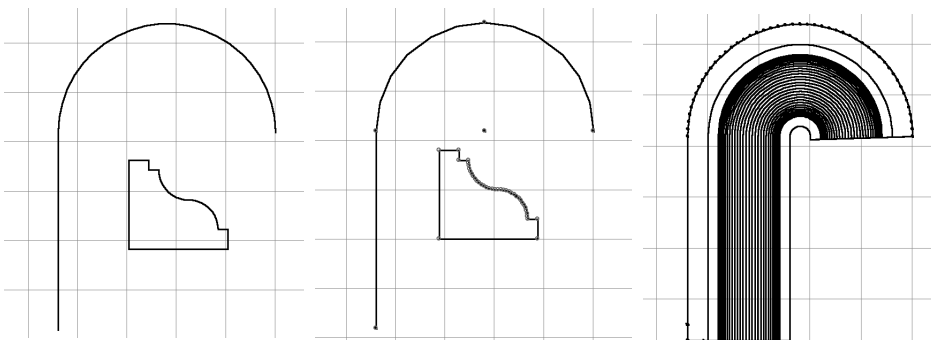
GDL Toolbox to nowy dodatek do ArchiCADa, ułatwiający i przyspieszający modelowanie brył.

GDL Toolbox jest dodatkiem typu API, zgodnym z ArchiCADem 6.5 i dostępnym dla platform MacOS i Windows. Program ten wyposażony jest w szereg narzędzi do tworzenia i edycji brył. Obiekty można definiować posługując się prymitywami takimi jak: kula, walec, stożek itp. lub tworzyć w oparciu o podrysy rysowane narzędziami kreślarskimi. Aplikacja umożliwia również zaawansowane modelowanie przestrzennych liter i tekstów. Jedną z wielu ciekawych funkcji programu jest możliwość

tworzenia powierzchni siodłowych. Jeżeli potrzebne są nam skomplikowane gzymsy, profile czy inne kształty, GDL Toolbox oferuje konkretne narzędzia ułatwiające ich modelowanie (m.in. wytłaczanie obiektów wzdłuż zadanej ścieżki, czy według osi). Wszystkie obiekty można tworzyć i edytować w łatwy sposób zarówno na rzucie, jak i w oknie 3D. Jedną z ciekawszych opcji edycji jest możliwość cięcia brył pod różnymi kątami przy pomocy dowolnych płaszczyzn. Utworzone już obiekty można później edytować w środowisku graficznym, jak i poprzez skrypt GDL. Dodatkową zaletą programu jest jego duża intuicyjność.



Przykład - Tworzenie profilu



Rysujemy liniami i łukami profil gzymsu i jego przebieg. Zaznaczamy profil i klikamy na palecie GDL Toolbox w ikonę Wielokąt (Polygon). Linie zostaną zamienione na odpowiedni kształt. Zaznaczamy ścieżkę i klikamy na palecie GDL Toolbox w ikonę Linia łamana (Polyline). Linia zostanie zamieniona na linię łamaną.

Teraz zaznaczamy profil i ścieżkę, a następnie klikamy na palecie GDL Toolbox w ikonę Profil (Tube). Ostatni krok to wskazanie punktu na profilu w którym rozpoczyna się proces wyznaczenia profilu wzdłuż ścieżki.

Aplikacja samoczynnie utworzy trójwymiarowy profil, który później można jeszcze modyfikować.



Wszystkie obiekty przedstawione na wizualizacjach zostały wykonane w programie ArchiCAD z dodatkiem typu API - GDL Toolbox.

